

Thank you for choosing a Biogenik product. Take your time and read the following instructions and information completely. Please keep these instructions in a safe place for future reference. If anything is missing, please contact the retailer or e-mail support@biogenikdesigns.com.

Contents:

- 1 x Quad Controller Battery Charger
- 4 x 800mAh Ni-MH Battery Pack
- 1 x USB to Micro-USB Charging Cable (1.5m)
- 1 x User Manual
- 1 x Warranty Card

PRECAUTION & MAINTENANCE

Before use, please read the following important safety information. Following these simple guidelines will ensure trouble-free operation and optimal performance of the product and compatible electronic devices. Improper use may cause the product to stop working and may even cause injury to the user.

- Read all instructions before operating the product and use the product only as instructed. For use with Xbox One and Xbox Series X/S wireless controllers ONLY
- The charger is only compatible with the included battery packs for the Xbox wireless controller. DO NOT attempt to use it to charge other battery models.
- For indoor use only
- Please place this product on a flat desk in an area with good ventilation.
- Please keep this product away from external heat sources; direct, prolonged sunlight; dust; corrosive chemicals; and moisture
- Do not force the batteries into the controller or the charger
- Do not drop or subject the product to undue shock
- Please keep this product away from strong magnetic and electric fields.
- The unit is not user serviceable.
- Do not attempt to disassemble, repair, or modify this product
- Attempting to open or service the unit will void all warranties, express or implied
- Failure to follow any of these directions may void the warranty

4. Product Specifications:

- Product Power Supply: USB DC 5V/2A
- Product Output: 2.4V 400mA*4 (4 charging ports)
- Product Charging Current: When the input power reaches 5V 2A, the maximum charging current of a single battery pack can be 400mA~450mA; when 4 battery packs are charged simultaneously, the maximum charging current of each battery pack can reach 400mA; the above is the maximum charging current that can be provided by this Quad charger. The actual charging current will vary according to the input power current. It is recommended to use a DC power supply with an input current greater than or equal to 2A. (If the input current of the power supply port is less than 2A, the actual charging current of the battery may be reduced, and the time for the battery to fully charge may be extended or the indicator light may flash while charging).
- Charging Time: about 3-3.5 hours (Charging time was tested in a lab environment at room temperature (25 °C). To be taken as reference only.)
- Product Material: ABS

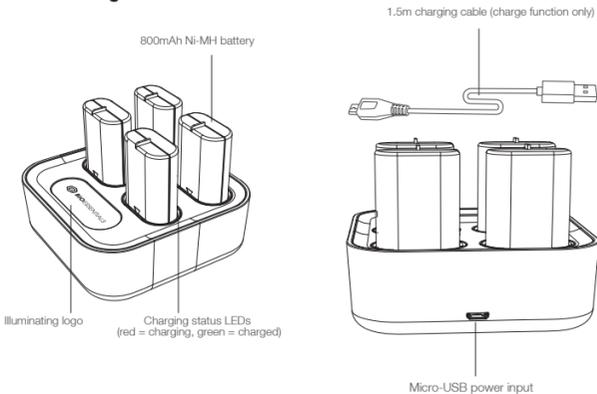
5. Instructions for Use

- Use the USB-to-Micro-USB charging cable to connect the charger to the Xbox console or to the USB port of a 5V DC power supply. If a battery is not in a charging slot, the charging slot indicator light will blink green, red, green in sequence after power on, then the green light will remain on. If the battery is already inserted in a slot before being powered on, the indicator light will blink green first, then the red light will be constant until the battery is fully charged.
- Special Note: This charger uses smart pulse charging current to charge the battery. The current changes regularly during the charging process. After the battery pack is fully charged, the battery will be periodically recharged if the battery pack is not removed from slot. The pulse charging current, and the periodic charging will cause the indicator lights to slightly change in brightness. This is normal. Please do not be concerned.

1. General:

The Quad Controller Battery Charger is specially designed for the four (4) included Ni-MH battery packs which are only compatible with Xbox Series X/S & Xbox One wireless controllers. Each charging slot will glow red to indicate charging; and glow green to indicate fully charged. Simply use the included USB-to-Micro-USB cable to connect the charger to an open USB port on the Xbox console or another 5V 2A USB power source.

2. Product Diagram:



3. Product Features:

- The Ni-MH battery uses a dedicated charging management IC chip, which can intelligently detect the voltage of the battery cell during charging, its built-in circuit has over-voltage protection and over-current protection, to ensure safe charging of the battery; it implements pulse charging with high efficiency.
- Intuitive design, the battery cannot be placed into the charging slot in the wrong direction.
- Capable of charging 4 dedicated Xbox battery packs simultaneously, allowing you to keep a battery pack always charging or on stand-by, ensuring you always have power.

FCC Statements:

This device complies with Part 15 of FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with instructions, may cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment on and off, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna
- Increase the separation between the equipment and the receiver
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help

Merci d'avoir choisi un produit Biogenik. Veuillez lire entièrement les directives et les renseignements suivants. Conservez ce mode d'emploi dans un endroit sûr pour vous y référer en cas de besoin. S'il manque un article, veuillez communiquer avec le détaillant ou envoyer un courriel à l'adresse support@biogenikdesigns.com.

Contenu :

- 1 chargeur quadruple pour batteries pour manette
- 4 batteries Ni-MH de 800 mAh
- 1 câble de recharge USB – micro USB (1,5 m)
- 1 guide d'utilisation
- 1 carte de garantie

PRÉCAUTIONS ET ENTRETIEN

Avant d'utiliser ce produit, bien lire les renseignements suivants concernant la sécurité. Le respect de ces directives simples garantira une utilisation sans tracas et un fonctionnement optimal du produit et des appareils électroniques compatibles. Un mauvais usage peut entraîner le mauvais fonctionnement du produit et même causer des blessures à l'utilisateur.

- Lire toutes les directives avant d'utiliser le produit et utiliser ce produit conformément à ces directives.
- À utiliser UNIQUEMENT avec les manettes sans fil Xbox One et Xbox Series X/S.
- Le chargeur est compatible uniquement avec les batteries incluses pour manette sans fil Xbox. NE PAS tenter de l'utiliser pour recharger d'autres modèles de batteries.
- Utiliser à l'intérieur seulement.
- Placer ce produit sur une surface plane dans une pièce bien aérée.
- Prière de garder ce produit à l'écart des sources de chaleur externes, de la lumière solaire directe et prolongée, de la poussière, des produits chimiques corrosifs et de l'humidité.
- Ne pas appliquer une force excessive pour faire entrer les piles dans la manette ou le chargeur.
- Ne pas laisser tomber le produit ni le soumettre à un choc excessif.
- Prière de garder ce produit à l'écart des champs magnétiques et électriques puissants.
- Ce produit ne peut pas être réparé par l'utilisateur.

3. Caractéristiques du produit :

- La batterie Ni-MH est dotée d'une puce de circuits imprimés de gestion de recharge dédiée qui détecte de manière intelligente la tension de la cellule de la batterie lors du chargement. Ses circuits intégrés procurent une protection contre la surtension et la surintensité pour assurer le chargement sûr de la batterie, et celle-ci intègre une charge par impulsions avec haute efficacité.
- D'une conception intuitive, la batterie ne peut pas être placée dans le mauvais sens de la fente de chargement.
- Possibilité de recharger simultanément 4 batteries Xbox dédiées, ce qui permet de toujours garder une batterie en chargement ou en attente en tout temps et de toujours disposer d'une autonomie suffisante.

4. Caractéristiques du produit :

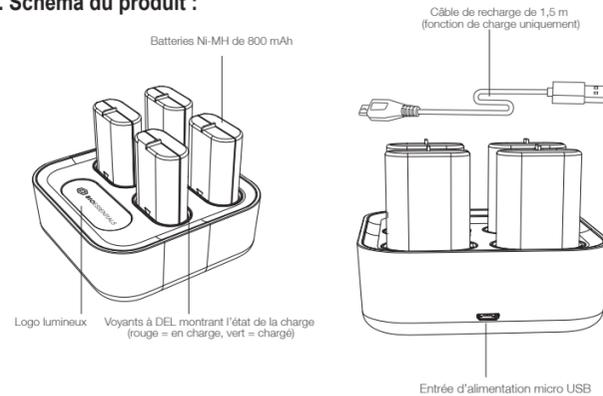
- Alimentation du produit : USB CC 5 V 2 A
- Sortie du produit : 2,4 V 400 mA*4 (4 ports de recharge)
- Courant de charge du produit : Lorsque la puissance d'entrée atteint 5 V 2 A, le courant de charge maximal pour une seule batterie à la fois peut atteindre 400 mA à 450 mA; lorsque quatre batteries sont chargées simultanément, le courant de charge maximal pour chaque batterie peut atteindre 400 mA; ce qui précède est le courant de charge maximal qui peut être fourni par ce chargeur quadruple. Le courant de charge réel varie en fonction du courant de puissance d'entrée. Il est recommandé d'utiliser un système d'alimentation CC avec un courant d'entrée supérieur ou égal à 2 A. (Si le courant d'entrée du port d'alimentation est inférieur à 2 A, le courant de charge réel de la batterie peut être réduit, et le temps de charge complète de la batterie peut être prolongé ou le voyant lumineux peut clignoter pendant la charge).
- Temps de recharge : environ 3 à 3,5 heures (Le temps de chargement a été testé dans un environnement de laboratoire à température ambiante (25 °C). Ces renseignements sont fournis à titre de référence seulement.)
 Matériau du produit : ABS

- Ne pas tenter de démonter, réparer ou modifier ce produit sans raison.
- Tenter d'ouvrir ou de réparer le produit annulera toutes les garanties, expresses ou implicites.
- Le non-respect d'une de ces directives peut annuler la garantie.

1. Général :

Le chargeur quadruple pour batteries pour manette est spécialement conçu pour les quatre batteries Ni-MH incluses qui sont uniquement compatibles avec les manettes sans fil Xbox Series X/S et Xbox One. Chaque fente de recharge s'allume en rouge pour indiquer que le chargement est en cours et en vert pour indiquer la fin de la charge. Il suffit d'utiliser le câble USB – micro USB inclus pour connecter le chargeur à un port USB ouvert de la console Xbox ou à une autre source d'alimentation USB 5 V 2 A.

2. Schéma du produit :



5. Mode d'emploi

- Utiliser le câble de recharge USB – micro USB pour brancher le chargeur sur la console Xbox ou sur le port USB d'un système d'alimentation CC à 5 V. Si une batterie ne se trouve pas dans une fente de chargement, le voyant de celle-ci clignotera dans une séquence vert-rouge-vert après la mise sous tension, puis le voyant vert demeurera allumé. Si une batterie est déjà insérée dans une fente avant la mise sous tension, le voyant sera d'abord vert et clignotera, puis le voyant demeurera rouge jusqu'à ce que la batterie soit entièrement chargée.
- Remarque spéciale : Ce chargeur utilise une charge par impulsion intelligente pour charger la batterie. Le courant fluctue régulièrement lors du processus de chargement. Une fois la batterie entièrement chargée, la batterie sera périodiquement rechargée si elle n'est pas retirée de la fente. Le courant de la charge par impulsion et le chargement périodique entraînent un léger changement de la luminosité des voyants. Ce phénomène est normal. Ne vous inquiétez pas.

Énoncés de la FCC :

Cet appareil est conforme aux normes de la section 15 de la réglementation de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles susceptibles d'entraîner un fonctionnement indésirable.

Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limitations relatives aux appareils numériques de classe B, selon la section 15 de la réglementation de la FCC. Ces limitations visent à garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les directives, il peut être source d'interférences nuisibles pour la réception radio ou télévisuelle, ce qui peut être déterminé en mettant l'appareil sous tension, puis hors tension. Vous pouvez essayer de corriger le problème en appliquant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception;
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur;
- Brancher l'appareil dans une prise faisant partie d'un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur;
- Consulter le détaillant ou un technicien expérimenté en radio ou en télévision pour obtenir de l'aide.